

# RALLYE DU PATRIMOINE DE SEINE ET MARNE

## RÈGLE DU JEU



Bonjour jeunes explorateurs !

→ Ce jeu se joue en équipes

→ **Votre mission** : explorer les deux destinations de votre parcours le plus vite possible en faisant un minimum d'erreurs.



→ **Votre matériel** :

- une carte du département de Seine et Marne
- Une carte de Meaux et de ses environs
- Un plan de Meaux
- la règle du jeu.
- le guide touristique de vos destinations élaboré par d'autres classes.
- une fiche pour noter vos points.



→ **Vous êtes prêts ? A vos ordinateurs !**

**Rendez-vous sur le site du jeu**

**1) Imprimez** : les cartes et le plan, la règle du jeu et la feuille de score. Observez et lisez les documents.

**2) Cliquez sur le dé puis sur un parcours.**

- Répondez à la question pour trouver votre première destination, servez-vous des cartes et du plan.

**Notez vos points sur la feuille de score.**

- Répondez à la question de votre deuxième destination.

**Notez vos points sur la feuille de score.**

**3) Cliquez sur le véhicule ou sur « destinations »**

- Puis sur votre première destination. Imprimez le guide touristique

- Faites de même avec la deuxième destination.

- Lisez les guides touristiques. Vous pouvez vous les répartir. Expliquez-vous ensuite ce que vous avez appris et découvert.

**- Répondez aux questions qui portent sur vos destinations. 1 jeu par destination + la frise.**

Choisissez votre niveau de difficultés. Répartissez-vous les tâches et les recherches.

- S'il y a des questions « Bonus » répondez-y, elles peuvent vous faire gagner des points supplémentaires.

**- Notez vos points sur la feuille de score.**

**4) Envoyez vos résultats au jury.** Adressez-lui aussi vos travaux sur les lieux que vous avez étudiés.

***L'équipe qui a fini la première remporte 10 points supplémentaires. Faites le total !***

**A BIENTÔT POUR DE NOUVELLES AVENTURES  
ET DE NOUVELLES DÉCOUVERTES !**